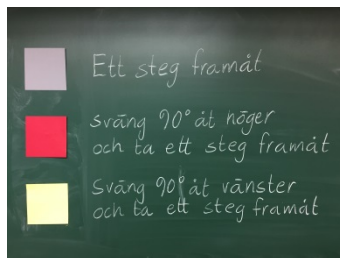
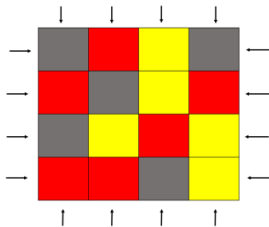


EU CODEWEEK UTMANING!

1. Förarbete: Klipp ut gråa, gula och röda kvadrater av färgade A4 papper. Om du vill kan du laminera kvadraterna.
2. Spelidé: Att hållas i rutorna så länge som möjligt. Vinnare är den, som längst hålls på rutfältet.
3. Börja med att tillsammans öva kortens funktioner.



4. Bygg ett 4x4 eller 5x5 rutfält av dina kvadrater på golvet. De olikfärgade kvadraterna får vara slumpartat placerade i rutfältet.
5. Eleven tittar på rutfältet och väljer åt sig en lämplig ruta att starta från. I 4x4 rutfältet finns det 16 olika startpositioner. Genast eleven stigit in på första rutan följs instruktionerna för varje ruta genom rutfältet.



6. Flera elever tävlar i samma rutfält. Var och en väljer sin egen startruta. Alla förflyttar sig samtidigt så att olika hastigheter inte påverkar vem som hålls längst i rutfältet.
7. Byt plats på de olikfärgade kvadraterna i rutfältet för att programmera om spelplanen.

Vi tackar italienarna för idén! Det här spelet kan även spelas på nätet efter övningarna.

<https://codycolor.codemooc.net/#!/home>

VI KODAR FINLAND PÅ EUROPA KARTAN!



@CodeWeekEU #CodeWeek | codeweek.eu | codeEU
@innokas_ #innokas2019 | innokas.fi | Innokas-verkosto



OPETUSHALLITUS
UTBILDNINGSTYRELSEN

Innokas!