



Oculus Go tutuksi

Käyttöönotto, peruskäyttö sekä ohjeistus Human anatomy VR, Our Solar System & Wander-ohjelmistoihin

Innokas!

Oculus Go-lasit toimivat itsenäisesti ilman tietokonetta. Kyseisiä laseja on myytävänä joko 32 gb tai 64 gb tallennusmuistilla.

Laitteen käyttöönotto:

1. Lataa ja asenna Oculus-sovellus puhelimen sovelluskaupasta (iOS Appstore / Android Play-kauppa).
2. Luo tunnus ja kirjaudu sisään. Oman Facebook-tilin käyttö ei ole suositeltavaa, jos laite tulee oppilaskäyttöön.
3. Tee sovelluksen ohjeiden mukaan asetukset ja liitä laite langattomaan verkkoon. Osa ohjelmista vaatii nettiyhteyden käyttöä varten. Ohjelmat hankitaan Oculus -kaupan kautta ja laitetaan asentumaan Oculus Go-laitteelle joko kännykän sovelluksen kautta tai lasien kautta.
4. Saman kännykän kautta voi asentaa useamman Oculus GO-laitteen. Ainakin 5 laitetta toimii samalla tilillä hyvin.

Ohjeistusta peruskäyttöön

1. Laseja kannattaa käyttää aluksi lyhyitä aikoja. Mikäli koet huonovointisuutta, lopeta käyttö.
2. Äänenvoimakkuuden säätö löytyy lasien yläreunasta, + lisää ja - vähentää ääntä.
3. Takaisin valikkoon pääset alemmasta napista (0). Takaisin nappi on nuoli-symboli.
4. Virta suljetaan painamalla virtanappia lasien yläreunasta ja valitsemalla "Sammuta" painamalla liipaisinta.

Mikäli ohjain ei toimi, tarkista pariston virta. Laite kuluttaa melko nopeasti ohjaimen pariston. Lasien sisäänrakennettu akku kestää noin kolmen oppitunnin verran.



Oculus Go-laite toimii luokkatilanteessa hyvin, koska sitä ei tarvitse asentaa erikseen eikä se tarvitse suurta tilaa ympärilleen. Kännykän linssien resoluutio on myös riittävä, eikä laseista aiheudu useinkaan huonovointisuutta. Kännykkäsovelluksen kautta voi lasien kuvan peilata kännykän näytölle, jolloin oppilaan ohjeistaminen helpottuu.

Opetettavia sisältöjä löytyy useaan eri oppiaineeseen. Tässä tehtäväkortissa esitellyt ohjelmat Human Anatomy VR, Wander sekä Our Solar System sopivat mukavasti alakoulun ympäristöoppiin. Näistä on tarkemmat OPS-viittaukset tehtäväkorteissa.

Ohjelmia voi tuki käyttää myös yläkoulussa vastaavissa oppiaineissa sekä esimerkiksi myös kielten opiskeluun. Kaikki ohjelmat ovat vähintään englanniksi ja suomennosta ei ollut saatavilla.

Lasien käyttö on vaikuttava kokemus ja mikäli oppilas ei ole käyttänyt aiemmin VR-laseja, voisi pieni totuttelu ja “peli aika” ennen varsinaista opiskeltavaa asiaa helpottaa opitun omaksumista. Silloin tekniikan ihmettelyyn ei tarvitse käyttää aikaa.

Seuraavissa korteissa esiteltyjen ohjelmien sisältöjä kannattaa pohjustaa ja keskeisiä sanastoja käydä läpi, jotta oppilaalle olisi helpompaa omaksua opiskeltavia tietoja. Asioita voi tuki käydä tarkemmin läpi myös sen jälkeen, kun kaikki ovat päässeet laseja käyttämään.

Youtubesta löytyy myös moneen oppiaineeseen vaikuttavia 360-videoita, joita voi toistaa Oculus Go-laseilla.



Human Anatomy VR-sovellus toimii Oculus GO-virtuaalilaseilla. Applikaatiossa on mahdollisuus tutkia ihmisen anatomiaa virtuaalitodellisuudessa.

Kuinka kytkeytyy opetussuunnitelmaan:

Ympäristöoppi - S1 Minä ihmisenä

Sisältöjä valitaan siten, että ne liittyvät ihmisen rakenteeseen ja keskeisiin elintoimintoihin sekä ihmisen kasvun ja kehityksen eri vaiheisiin.

T15 Hyvä osaaminen 6. luokan jälkeen:

Oppilas osaa pääpiirteittäin kuvata ihmisen rakenteen, elintoiminnat ja kehityksen.

Miten käytät Human anatomy VR-sovellusta?

1. Laita Oculus Go-ohjain hihnalla kiinni käteesi ja laita Oculus Go-lasit päähäsi. Kalibroi ohjain tarvittaessa painamalla pitkään ohjaimen alempaa nappia(0-symboli)
2. Valitse "Kirjasto" osoittamalla sitä ohjaimella ja vetämällä etusormella liipaisin-nappia ohjaimesta.

3. Valitse listalta Human Anatomy VR ja käynnistä se liipaisin-napilla. Mikäli se ei näy, selaa ohjelmia alareunan nuolilla.
4. Valitse "Single Player". Ihmishahmosta saat esille "Systems"-valikon. Sieltä voit valita, mitkä kerroksen ihmisestä ovat näkyvillä. Käy tutkimassa seuraavat kerrokset:
 - a. Luusto (Skeletal system)
 - b. Lihakset (Muskular system)
 - c. Sydän (kerroksista Arteries ja Veins)
 - d. Verenkierto (Veins)
 - e. Hengitys (Respiratory system)
 - f. Hermostot (Peripheral nervous system)
 - g. Lähemmäksi pääset + symbolista ja kauemmaksi – symbolista. Peukalon kosketuslevyllä voit pyörittää kohdetta. Vasemmalta löytyy nuoli "Reset"-painike. Siitä voi nollata näkymän, mikäli et muuten pääse takaisin oikeaan paikkaan. "Gender"-kohdasta voit vaihtaa ihmishahmon sukupuolta.



Our Solar System sovelluksessa pääset matkalle avaruuteen. Sovellus ei ole kovin interaktiivinen, mutta se opettaa kauniilla tavalla aurinkokunnan eri planeetat, sekä niiden välisiä mittasuhteita.

Kuinka kytkeytyy opetussuunnitelmaan:

Ympäristöoppi - S5 Luonnon rakenteet, periaatteet ja kiertokulut

Perehdytään lähiavaruuteen, vuodenaikoihin, päivän ja yön vaihteluun sekä maapallon rakenteeseen.

T11 Hyvä osaaminen 6. luokan jälkeen:

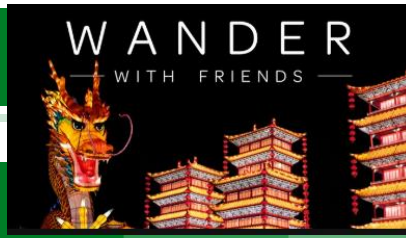
Oppilas osaa käyttää tieto- ja viestintäteknologiaa tutkimusprosessin eri vaiheissa ja vuorovaikutuksen välineenä. Oppilas osaa kuvata tieto- ja viestintäteknologian vastuullista, turvallista ja ergonomista käyttöä.

T16 Oppilas osaa tunnistaa eri aluetasot, jäsentää omaa ympäristöään, hahmottaa opiskelemiaan alueita ja koko maapallon karttakuvaa sekä osaa kuvata alueellista monimuotoisuutta maapallolla. Oppilas osaa käyttää karttoja ja muita geomedialähteitä tiedonhaussa ja esittämisessä.

Miten käytät Our Solar System-sovellusta?

Kalibroi ohjain tarvittaessa painamalla pitkään ohjaimen alempaa nappia(0-symboli)

1. Valitse "Kirjasto" -valikosta Our Solar System ja käynnistä se liipaisin-napilla. Mikäli se ei näy, selaa ohjelmia alareunan nuolilla.
3. Ohita tutorial valitsemalla "Skip" . Settings- valikosta pääset vaihtamaan kielen sekä laittamaan tekstityksen päälle. Valitse tämän jälkeen haluamasi opetusanimaatio osoittamalla kuvaketta ja vetämällä liipasimesta.
 - 1. The Formation of Solar System- selittää aurinkokunnan syntymisen.
 - 2. Earth and Moon- keskittyy Maa-planeettaan sekä kuuhun.
 - 3. Inner Solar System- esittelee sisäplaneetat Merkuriuksen, Marsin, Venuksen sekä Maan.
 - 4. Outer Solar System:in kautta pääset tutustumaan aurinkokunnan ulkoplaneettoihin eli Jupiteriin, Saturnukseen, Neptunukseen ja Uranukseen.
 - 5. Comparision of Solar System opettaa erot kivi-ja kaasuplaneettojen välillä sekä demonstroi planeetojen väliset mittasuhteet.



Wander on Googlen karttadataan pohjautuva sovellus, jossa on mahdollista matkailla virtuaalitodellisuudessa.

Kuinka kytkeytyy opetussuunnitelmaan:

Ympäristöoppi - S3 Löytöretkelle monimuotoiseen maailmaan

Maailmankuvan ja sen alueellisen viitekehyksen rakentamisessa käytetään monipuolisesti karttoja ja muuta geomediala.

T11 Hyvä osaaminen 6. luokan jälkeen:

Oppilas osaa käyttää tieto- ja viestintäteknologiaa tutkimusprosessin eri vaiheissa ja vuorovaikutuksen välineenä. Oppilas osaa kuvata tieto- ja viestintäteknologian vastuullista, turvallista ja ergonomista käyttöä.

T16 Oppilas osaa tunnistaa eri aluetasot, jäsentää omaa ympäristöään, hahmottaa opiskelemissään alueita ja koko maapallon karttakuvaa sekä osaa kuvata alueellista monimuotoisuutta maapallolla. Oppilas osaa käyttää karttoja ja muita geomedialähteitä tiedonhaussa ja esittämisessä.

Miten käytät Wander-sovellusta?

1. Laita Oculus Go-ohjain hihnalla kiinni käteesi ja laita Oculus Go-lasit päähäsi. Kalibroi ohjain tarvittaessa painamalla pitkään ohjaimen alempaa nappia(0-symboli)
2. Valitse "Kirjasto" osoittamalla sitä ohjaimella ja vetämällä etusormella liipaisin-nappia ohjaimesta.
3. Valitse listalta Wander ja käynnistä se liipaisin-napilla. Mikäli se ei näy, selaa ohjelmia alareunan nuolilla.
4. Valintanauhan saat esille ja piiloon ohjaimen paluunäppäimellä.
5. Valitse "Map" . Type here to search-kohtaan kirjoittamalla pääset siirtymään valitsemaasi paikkaan. Valitse oikea paikka liipaisin-napilla.
6. Pääset liikkumaan kuvassa vetämällä liipaisin-napilla nuolen kohdalta.
7. Valikon Collection -kohdasta löydät erilaisia suositeltuja paikkoja. Timeline- valinnasta pystyt katsomaan samalta paikalta kuvia eri vuosilta, mikäli sellaisia löytyy. Random- valinta taas vie sinut satunnaiseen paikkaan maapallolla.