



GameDevin tukimateriaalit

SARJA: Scratch

- Graafisen ohjelmoinnin perusteita code.orgilla: <https://www.innokas.fi/materiaalit/code-org-ohjelmoinnin-opetuksessa/>
- Oman pelin toteuttaminen Scratch-pelintekotyökalun avulla: <https://www.innokas.fi/materiaalit/gamedevhaaste-scratch/>
- 30 päivän Scratch-haaste
 - Osa 1. <https://drive.google.com/file/d/1g-Msm-TT0qXNPZod9lfylYt6eUBppydc/view?usp=sharing>
 - Osa 2. https://drive.google.com/file/d/1rEeV4_c3ztNVofIegAzyI48nqeMR6A_1/view?usp=sharing
 - Osa 3. https://drive.google.com/file/d/1hsyYTwgVIKMq5JIY5bBRH3iAZ_ZbF85n/view?usp=sharing
 - Osa 4. <https://drive.google.com/file/d/1brGkUp6F83cl-z2bTcMDGghD93AXXTS2/view?usp=sharing>
 - Osa 5. https://drive.google.com/file/d/1HGeU-qGnc_yltQR2Wzjiv3kfvG5-QnN/view?usp=sharing

SARJA: Open

- **GDevelop5**
 - Game it now! - pelinkehitystaitopaketit: <https://www.innokas.fi/materiaalit/pelinkehitystaitopaketit/>
 - GDevelop5-pelinkehitystyökalu: <https://www.innokas.fi/materiaalit/gamedevhaaste-gdevelop/>
- **Unity playground**
 - Unityn virallinen playground-tutoriaali: <https://learn.unity.com/project/unity-playground>
 - Unityn playground-tutoriaali kasvattajille: <https://learn.unity.com/project/getting-started-with-playground-with-a-curriculum-guide?courseId=5d532306edbc2a1334dd9aa8>
 - Tuntisuunnitelmia Unity playgroundin opetuskäyttöön: https://connect-prd-cdn.unity.com/20190813/8edcf99e-6b9f-44d5-a13c-3fef4c7b20a3/Getting%20Started%20with%20Unity%20Playground%20Curriculum%20Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934
 - Ohjedokumentti playgroundiin https://connect-prd-cdn.unity.com/20190610/8c363dc0-7042-4fe0-b2b1-b22dc96ec928_Unity_Playground_Script_Reference_Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934
 - Lyhyet kuvaukset skripteistä: https://connect-prd-cdn.unity.com/20190610/8c363dc0-7042-4fe0-b2b1-b22dc96ec928_Unity_Playground_Script_Reference_Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934

Innokka!

- **Yleinen Unity-materiaali**
 - Unity toolkit <https://create.unity3d.com/unity-educator-toolkit-whitepaper>
 - LUMA-keskuksen materiaalia pelinsuunnitteluun <https://suomi.luma.fi/hankkeet/pelinsuunnittelu/>
 - LUMA-keskuksen MOOC Unityyn <https://suomi.luma.fi/koulutus/verkkokoulutus/verkkokoulutus-peliohjelmoinnin-alkheet-unitylla/>
 - Unity-materiaalia lukioon <http://www.virtuaaliopetus.com/advanced-level/>
 - Unityn asennusohjeet Suomeksi (myös maksullisia oppimateriaaleja) <https://nitomanischool.com/unityn-asennus-unityn-perusteet/>
 - Unity-MOOC Suomeksi https://fitech.io/fi/opinnot/?fit_topic=737
- **Yleinen pelikehitysmateriaali**
 - Avoimia kurssia pelisuunnittelusta ja grafiikasta englanniksi https://fitech.io/fi/opinnot/?fit_topic=737
 - Sanastoa ja suunnittelupohja pelisuunnitteluun <https://www.ludocraft.com/pelisuunnittelija/materiaalit.html>
- **Construct-materiaalia**
 - ohjeita Suomeksi construct-pelimoottoriin <https://peda.net/p/tuomo.riekkinen%40jns.fi/cp>