



# VIIKKO 2 - VÄRIÄ, SANOJA JA ÄÄNTÄ

## A

### Puhekuplilla puhuva hahmo

Ohjelmoi hahmoille vuorosanoja puhekuplien avulla.

sano Heil! 2 sekunnin ajan ajattele Hmm... 2 sekunnin ajan

## B

### Projektissa on ääniä

Ohjelmoi hahmolle ääniä äänilohkoilla.

soita ääni Mau loppuun

## C

### Asusteita vaihtava hahmo

Animoi hahmo, eli ohjelmoi se vaihtamaan asusteita.

ikuisesti  
seuraava asuste

## D

### Väriä vaihtava hahmo

Kokeile tehostelohkoja, ja ohjelmoi hahmo vaihtamaan väriä.

asetta tehoste väri arvoon 0 lisää väri tehostetta arvolla 25

ikuisesti  
näytä  
odota 1 sekuntia  
piilota  
odota 1 sekuntia

## E

### Hahmo, joka vaihtaa katoaa ja tulee näkyviin

Kokeile lohkoja, joilla saat hahmon katoamaan ja tuotua uudestaan näkyviin.



### HAASTEPROJEKTI 2 - Päätymätön Scratch-tarina

Käytä monipuolisesti lohkoja joita olet kokeillut sekä venytä mielikuvituksesi äärimilleen. Ohjelmoi animaatio, jossa hahmot liikkuvat, äännelevät, puhuvat, tulevat ja lähtevät. Ohjelmoi animaatio toistumaan ikuisesti.

Jaa tekemäsi projekti "*Innokas 2020 haasteprojektit*"-studioon.

# TSEMPPIÄ HAASTEeseen!

[HTTPS://WWW.INNOKAS.FI/](https://www.innokas.fi/)