



Ohjelmoinnillinen ajattelu liikunnassa

1. Rakenna saliin tai ulos motoriikkarata, joka koostuu eri värisistä merkkikartioista. Jokainen väri tarkoittaa tiettyä liikettä, esim. punainen kartio = X-hyppy, vihreä kartio = punnerrus. Oppilaat liikkuvat radalla ja suorittavat kunkin kartion kohdalla tietyn liikkeen. Kartioiden sijaan voidaan käyttää myös äänimerkkiä eli tietty ääni tarkoittaa tiettyä liikettä!
2. Sovitaan yhdessä jokaiselle numerolle 0-9 oma lihaskuntoliike tai tanssimuovi. Jokainen oppilas esittää oman syntymäpäivänsä liikkeiden avulla parilleen tai pienelle ryhmälle, jonka tehtävänä on dekodata liikkeet numeroiksi.

