



Kuva tehty: [Craiyon - Your FREE AI image generator tool: Create AI art!](#)

LASTEN TEAMS TÄRSKYT TEKOÄLY

Laura Taittonen, Tampere

YLEISIÄ OHJEITA

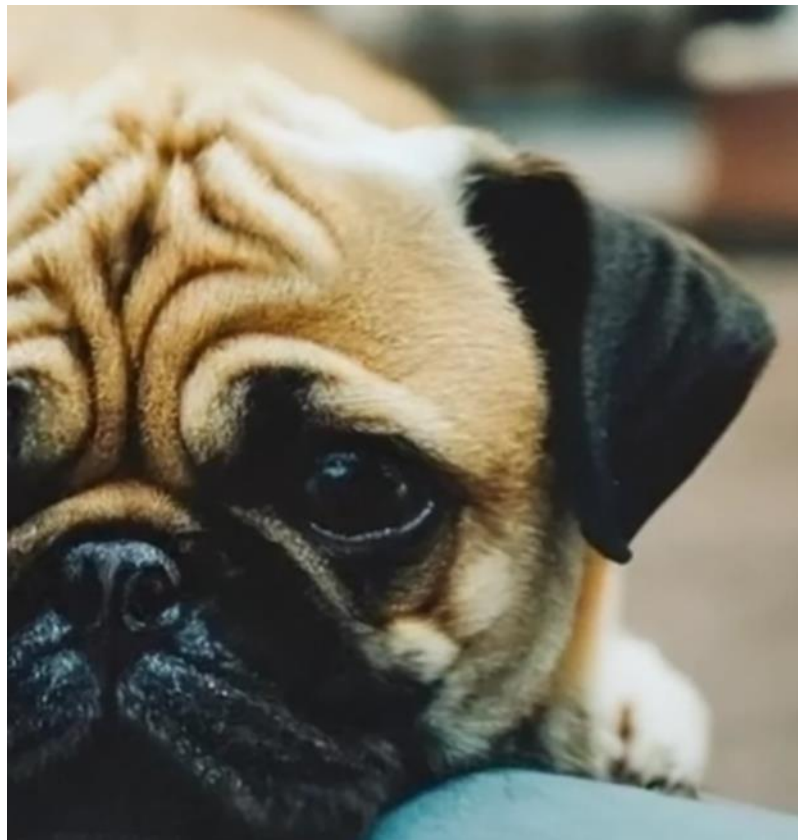
- Teams –linjat ovat auki tehtävän suorittamisen ajan. Jos jotain haasteita tai kysyttävää ilmenee, apua on saatavilla.
- Tehtävän suorittamisen päätteeksi voitte tulla esittelemään Teamsiin oman tuotoksenne ja kertomaan, millaista sitä oli tehdä.
- Diat lähetetään kaikille ilmoittautuneille sähköpostitse.

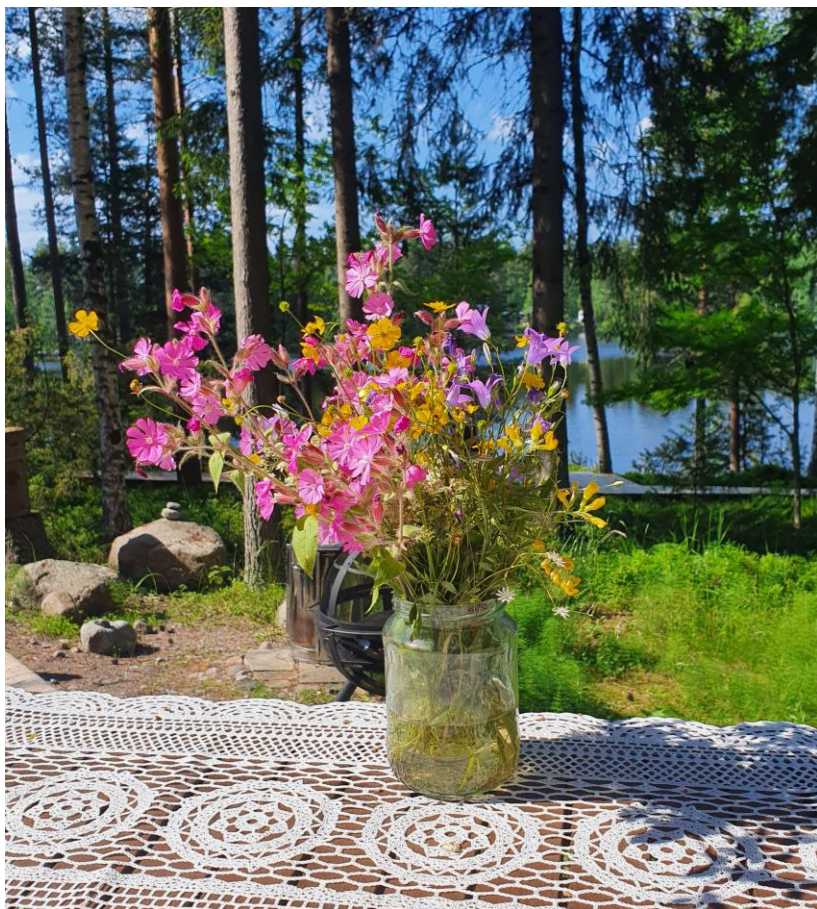


MISSÄ TEKOÄLYÄ ON?

KUMPI KUVA TEKOÄLYN TEKEMÄ?







OIKEAT VASTAUKSET

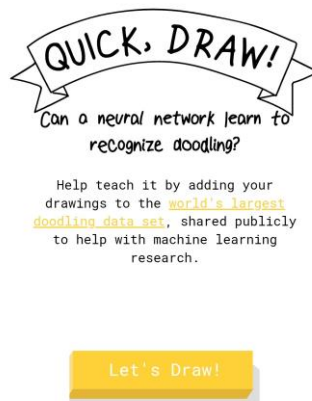
1. KUVASSA  TEKOÄLYN TEKEMÄ
2. KUVASSA  TEKOÄLYN TEKEMÄ
3. KUVASSA  TEKOÄLYN TEKEMÄ

Tekoälykuvat tehty: [Craiyon - Your FREE AI image generator tool: Create AI art!](#)

MITEN TEKOÄLY OPPII?

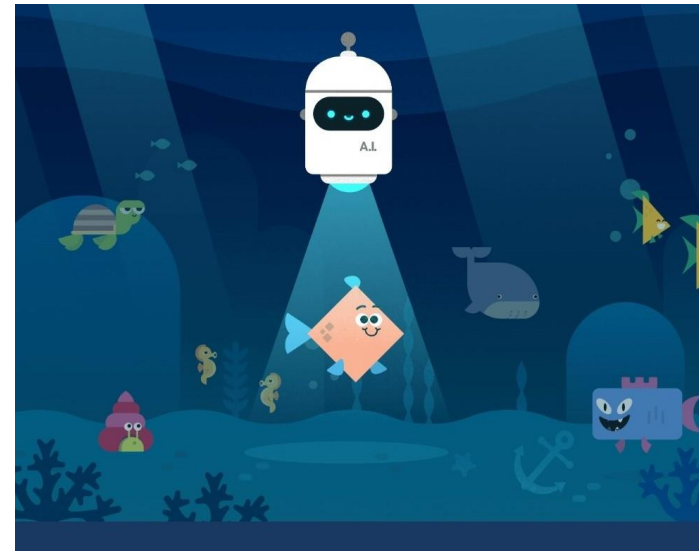
KUVANTUNNISTUS -PELI

Pelataan tekoälyn kanssa piirrä ja arvaa -peliä. Kone antaa sanoja (englanniksi) ja lapsen tehtävä piirtää kuva ja tekoäly yrittää arvata, mitä piirretään.



MEREN PELASTUS -PELI

Opetetaan AI-robottia tunnistamaan kalat ja muut merenelävät jätteistä.



KOKEILLAAN TEKOÄLYÄ

TEKOÄLY TARINAN KERTOJANA

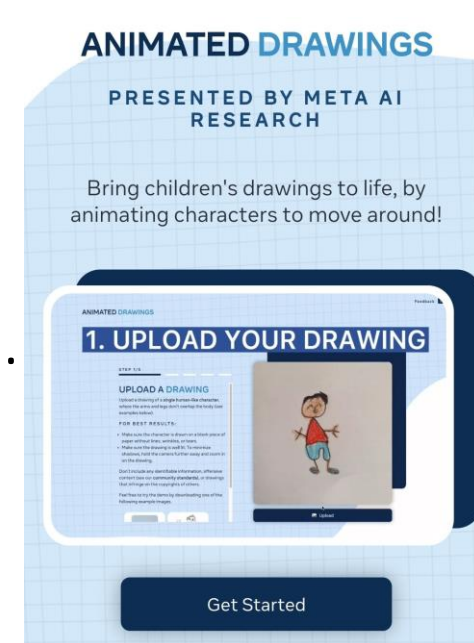
Käytetään tekoälyä sadun keksimiseen. Laitetaan tekoäly kirjoittamaan tarina lasten keksimistä aiheista.

Esimerkiksi ”Kerro satu 5 -vuotiaalle prinsessasta tulivuoressa.”

Voitte tehdä myös esimerkiksi runoja tai kokeilla kysyä lapsia askarruttavia kysymyksiä.

PIIRROKSEN ANIMOINTI

Lapset piirtävät jonkinlaisen hahmon. Avataan verkkosivu ja otetaan kuva piirroksesta. Kuva saadaan liikkumaan ja lapsi voi valita sivulta, miten hän haluaa hahmon liikkuvan.



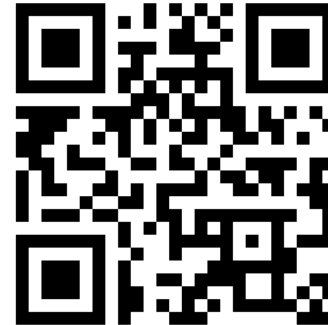
KUVANTUNNISTUS -PELI

<https://quickdraw.withgoogle.com/>



MEREN PELASTUS –PELI

[AI for Oceans | Code.org](#)



TEKOÄLY TARINANKERTOJANA

<https://you.com/?chatMode=default>



ANIMOIDUT PIIRROKSET

[Animated Drawings \(metademolab.com\)](#)





**KIITOS, KUN OLITTE
MUKANA!**

Ota yhteyttä: laura.taittonen@tampere.fi

Innokas!