

Valmiit materiaalit

Unity playground

- Unityn virallinen playground-tutoriaali: <https://learn.unity.com/project/unity-playground>
- Unityn playground-tutoriaali kasvattajille: <https://learn.unity.com/project/getting-started-with-playground-with-a-curriculum-guide?courseId=5d532306edbc2a1334dd9aa8>
- Tuntisuunnitelmia Unity playgroundin opetuskäyttöön: https://connect-prd-cdn.unity.com/20190813/8edcf99e-6b9f-44d5-a13c-3fef4c7b20a3/Getting%20Started%20with%20Unity%20Playground%20Curriculum%20Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934
- Ohjedokumentti playgroundiin https://connect-prd-cdn.unity.com/20190610/8c363dc0-7042-4fe0-b2b1-b22dc96ec928_Unity_Playground_Script_Reference_Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934
- Lyhyet kuvaukset skripteistä: https://connect-prd-cdn.unity.com/20190610/8c363dc0-7042-4fe0-b2b1-b22dc96ec928_Unity_Playground_Script_Reference_Guide.pdf?_ga=2.266103433.740188803.1591626934-1249330694.1591626934

Yleinen Unity-materiaali

- Unity toolkit <https://create.unity3d.com/unity-educator-toolkit-whitepaper>
- LUMA-keskuksen materiaalia pelinsuunnitteluun <https://suomi.luma.fi/hankkeet/pelinsuunnittelu/>
- LUMA-keskuksen MOOC Unityyn <https://suomi.luma.fi/koulutus/verkkokoulutus/verkkokoulutus-peliohjelmoinnin-alkeet-unitylla/>
- Unity-materiaalia lukioon <http://www.virtuaaliopetus.com/advanced-level/>
- Unityn asennusohjeet Suomeksi (myös maksullisia oppimateriaaleja) <https://nitomanischool.com/unityn-asennus-unityn-perusteet/>
- Unity-MOOC Suomeksi https://fitech.io/fi/opinnot/?fit_topic=737

Yleinen pelikehitysmateriaali

- Avoimia kurssia pelisuunnittelusta ja grafiikasta englanniksi https://fitech.io/fi/opinnot/?fit_topic=737
- Sanastoa ja suunnittelupohja pelisuunnitteluun <https://www.ludocraft.com/pelisuunnittelija/materiaalit.html>

Construct-materiaalia

- ohjeita Suomeksi construct-pelimoottoriin
<https://peda.net/p/tuomo.riekkinen%40jns.fi/cp>