

# Pelastus 2

Robotti lähtee radan alusta ja kohtaa seuraavat haasteet matkalla.

1. Ylämäki 15 ° (kaksi legolaatikkoa mäen keskipalan alle) 10p
2. Risteys oikealle (vihreä teippi n. 2x2 cm kertoo suunnan) 10p
3. Hidasteen (katso pelastus 1) 10p
4. Risteys oikealle 10p
5. Alamäki 10p
6. Risteys oikealle 10p
7. 3 x 90 ° kulmaa 30p
8. Risteys oikealle 10p
9. Kippi 10p
10. PIIP 10p
11. Risteys oikealle 10p
12. 90° kulma 10 p
13. Risteys oikealle 10p
14. Hidaste 10p
15. 5 x 90° kulma 50p

Ennen uhripelastusruutua on pitkä punainen viiva ja robotti tietää että se on päässyt perille. Nyt seuraa:

1. Onnistuneesti sisään alueelle 10p
2. Uhrin tunnistus 10p
3. Tartuttu kiinni uhriin 10p
4. Uhri viety hallitusti ulos 10p
5. Peruuttu takaisin alueelle 10 p

## **RADAN MAKSIMIPISTEMÄÄRÄ ON 260 p!**

Uhrin kannattaa sijoittaa semmoiseen paikkaan ettei se tipu lattialle tai pahimmassa tapauksessa että koko robotti ajaa ulos radasta.

Muista aika!

