

Pelastus 3

Robotti lähtee radan alusta ja kohtaa seuraavat haasteet matkalla.

1. Ylämäki 15 ° (kaksi legolaatikkoa mäen keskipalan alle) 10p
2. PIP 10p
3. Risteys oikealle(vihreä teippi n. 2x2 cm kertoo suunnan) 10p
4. Hidasteen (katso pelastus 1) 10p
5. Risteys oikealle 10p
6. Alamäki 10p
7. Risteys vasemmalle 10p **HUOM VAIHDA VIHREÄT TEIPPIPALAT!**
8. 90 ° kulmaa 10p
9. Risteys vasemmalle 10p **HUOM VAIHDA VIHREÄT TEIPPIPALAT!**
10. Este 10 p **HUOM KYSY KIERTÄÄKÖ ROBOTTI OIKEALLE /VASEMMALLE** Piste extra ratapala radan sisäpuolella ja varmista ettei robotti ajaa ulos extrapalla radan ulkopuolella
11. PIIP 10p (videossa kutsun ne vahingossa speedbumbsiksi!)
12. Risteys oikealle 10p
13. 90° kulma 10 p
14. Risteys oikealle 10p
15. Hidaste 10p
16. 5 x 90° kulma 50p

Ennen uhripelastusruutua on pitkä punainen viiva ja robotti tietää että se on päässyt perille. Nyt seuraa:

1. Onnistuneesti sisään alueelle 10p
2. Uhrin tunnistus 10p
3. Uhri nostetu ilmaan 10p
4. Pelastuskoroke lydetty 10p
5. Uhri nostettu korokkeelle pystyasentoon 20p! / Uhri nostettu korokkeelle mutta kaatunut 10p
6. Peruuttu pois korokkeelta 10 p

RADAN MAKSIMIPISTEMÄÄRÄ ON 270 p!

Koroke ja uhri sijoitetaan niin kun kuvassa!

Muista aika!



