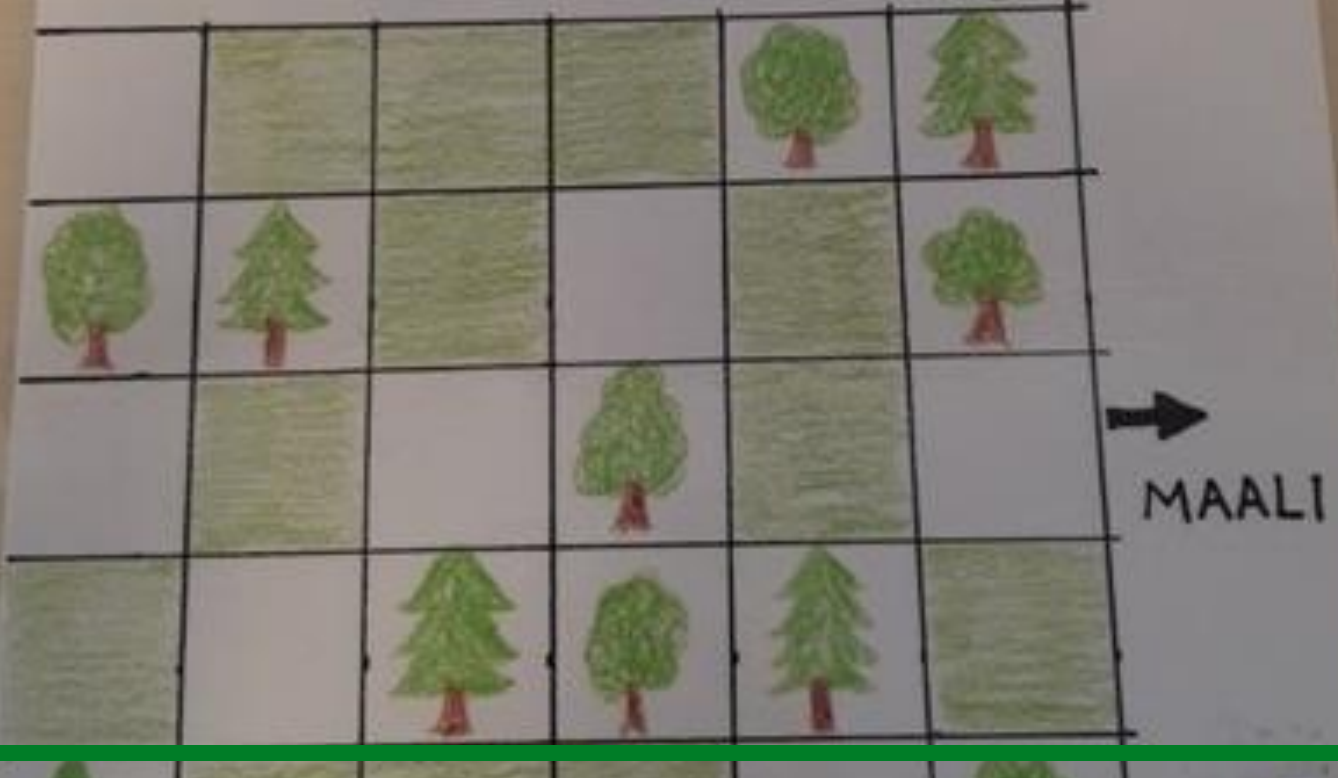


...KUUROITA KUIN MAALI-
AUKOSTA. VOIT KULKEA ETEEN- JA TAAKSEPÄIN SEKÄ
SIVULLE. VÄISTELE PUITA, ET VOI MENNÄ PUIDEN
LÄPI. LOPUKSI KOKOA PALOISTA SAAMASI KUVIO.
YHDEN PALAN KERÄTTYÄSI, SAAT OTAA SAMALLA
MUODOILLA OLEEN PALAPELIN PALAN.
LOPUKSI SINULLA ON KOKONAINEN PALAPELI.



Muotometsästystä -
ohjelmointia ilman laitteita
3-5 vuotiaat

Teija Aho, Siikalatva

Innokas!

Perustiedot:

Merenalainenleikki, johon on kytketty tekoälyn opettaminen.

- Ikäryhmä: 3-5-vuotiaat
- Pienryhmät: 2-3 pelaajaa kerralla

Tavoitteet:

Harjoitellaan

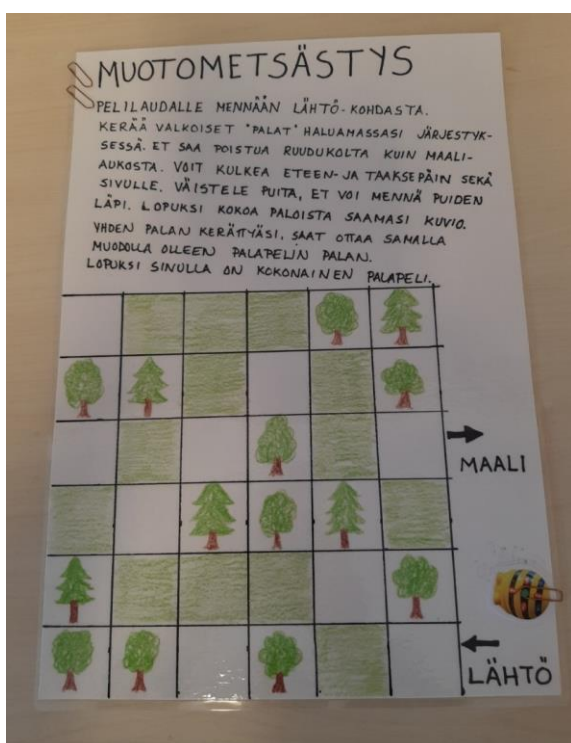
- yhteistyötaitoja / yhdessä toimimista
- ohjeen mukaan toimimista
- vuorottelua
- oman vuoron odottamista
- muotojen tunnistamista
- yhdessä palapeli kokoamista
- palapelin eläinten tunnistamista

Käytettävät digitaaliset välineet ja tarvikkeet:

Tarvitset erilaisia muotopaloja: kolmio, neliö, tähti, sydän, suorakulmio, vinoneliö, ympyrä, kukka ja puolisuunnikas. Et tarvitse laitteita lainkaan. Pelkkä laminoitu kuva Bee-Botista tai robotista riittää.

Toiminnan kuvaus:

Piirrä tai tulosta pelilauta.



Pelin säännöt:

Pelilaudalla on polku, jossa on valkoisia ja vihreitä neliöitä. Bee-Bot täytyy ohjelmoida haluamassaan järjestyksessä kaikkien valkoisten neliöiden läpi. Ruudulta ei saa poistua kuin Maali- kohdasta ja pelilaudalle mennään Lähtö-kohdasta. Puiden läpi ei voi myöskään kulkea, vaan ne täytyy kiertää.

Valkoisten neliöiden toisella puolella on piirrettynä/kuvana geometrinen muoto, jonka avulla valitaan lattialta/ toiselta pöydältä muotoa vastaava pala.

Se kuljetetaan Bee-Botilla yhdessä sovitulle paikalle, jossa kasataan lopuksi palapeli. Palapelissä vaihtoehtoina possu, nalle, pupu ja siili.

Kokemuksia materiaalin tekijältä:

Mitä pelin pelaaminen opetti?

- opin lapsien eri tapoja suhtautua siihen, miten toista lasta kuunnellaan ja miten toisen lapsen antamiin ohjeisiin suhtaudutaan
- Miten ohjeiden antamiseen reagoidaan?
- Millä tavalla lapset ohjaavat toisiaan? Miten suhtaudutaan malttamattomaan pelaajaan? Toisen lapsen ohjelmoiminen ja Bee-Botin liikuttaminen oli yllättävän hauskaa

Palaute lapsilta

- mukavaa ohjata toista löytämään pala
- kivaa oli etsiä omaa palaa vastaava muoto ja palapelin pala
- mukavaa oli yhdessä kasata palapeliä
- hyvä peli ja muotojen löytäminen oli helppoa