



Pelillistä matematiikkaa Beebotilla

Tehtäväkortti

Innokas!

Tavoitteet

- Numero ja lukuvastaavuuden harjoittelu
- Ohjelmoinnin opettelu
- Vuorovaikutustaitojen harjoittelu
- Ajattelu ja oppiminen
- Osallistuminen ja vaikuttaminen

- **Uudet lukutaidot:** Ohjelmointiosaaminen - Tutkiva työskentely ja tuottaminen - Käytännön taidot
- **Laaja-alaiset tavoitteet:** ajattelu ja oppiminen, osallistuminen ja vaikuttaminen

Tekijä

- Aila Eklund, Hattula

- Beebotti
- Läpinäkyvä Beebot-alusta
- Kortit alustaa varten (numero- tai silmälukukortit 1-6)
- Noppa (numero- tai silmälukunoppa 1-6)
- Pelaajille pelimerkit
- Paripeli



Maanvalloitus-peli

Pelillistä matematiikkaa Beebotilla

Alkuvalmistelut

Täytä Beebot-alusta numerokorteilla 1-6. Sama numero saa esiintyä useamman kerran.



Jakakaa molemmille pelaajille 10 kappaletta samannäköisiä pelimerkkejä.



1. Ratkaiskaa aloittaja heittämällä noppaa. Pienemmän luvun saanut aloittaa.
2. Ensimmäinen pelaaja aloittaa heittämällä noppaa, jonka jälkeen hän ohjaa Beebotin vastaavaan lukuun pelialustalla.
3. Pelaaja kiinnittää oman pelimerkin luvun kohdalle. Alue on nyt vallattu, eikä pelikaveri voi enää vallata samaa aluetta.
4. Vuoro siirtyy toiselle ja hän toimii samoin: heittää noppaa, koodaa Beebotin luvun luokse ja merkkää löytämänsä numeron, jos se on vapaa.
5. Jos kaikki numerot ovat vallattuja siirtyy vuoro toiselle. Peli jatkuu, kunnes kaikki alueet on vallattu.
6. Lopuksi tarkista laskemalla minkä verran valtauksia sait.

