

# Oman osaamisen taso -tietokilpailu

\* Pakollinen kysymys

---

1. Miltä paikkakunnalta olette? \*

---

2. Mikä teidän ryhmän nimi on? \*

Keksikää ryhmälle oma nimi. Älkää laittako omia nimiänne ryhmän nimeksi.

---

## Digitaalinen osaaminen

Alla on pieniä käytännön nostoja eri digitaalisten taitojen osa-alueista.

3. Käytännön taidot ja oma tuottaminen: miten toimit?

Sinulla on omalla puhelimellasi tiedosto, jonka haluat avata koulun tietokoneella. Miten toimit tilanteessa? Poimi **kaikki** oikeat vaihtoehdot.

*Valitse kaikki sopivat vaihtoehdot.*

- Otan kuvakaappauksen tiedostosta ja kuvaan sen koneen kameralla.
- Liitän puhelimen usb-johdolla tietokoneeseen ja siirrän tiedoston koneelle.
- Lähetän tiedoston sähköpostin liitteenä ja avaan sähköpostin koneella
- Tallennan tiedoston pilvipalveluun.

4. Turvallisuus ja vastuullisuus: mikä **ei** pidä paikkaansa?

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Mobiililaitteella käyttäjä voi hallita, mitä oikeuksia eri sovellukset saavat.
- Turvalliseen salasanaan kannattaa liittää oma nimi mukaan.
- Sovellusten ja laitteen päivittäminen on oleellinen osa turvallisuutta.

5. Tiedonhallinta ja tutkiva ja luova työskentely: miten toimit?

Olet koittanut etsiä erikoisen esineen käyttötarkoitusta netistä hakusanoilla, mutta oikeita sanoja ei löydy. Mitkä seuraavista tavoista toimivat? Poimi **kaikki** oikeat vaihtoehdot.

*Valitse kaikki sopivat vaihtoehdot.*

- Kokeile kirjoittaa hakusanat englanniksi
- Ota kuva esineestä ja kokeile käänteistä kuvahakua
- Selaile wikipedian esineluettelo.

6. Vuorovaikutus: Mikä seuraavista taidoista on tärkeää digitaalisessa viestinnässä?

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Muistaa kirjoittaa jokaisen pikaviestin loppuun oman nimen
- Osaa ehkäistä ja ratkaista digitaalisia konfliktitilanteita

### Medialukutaito

7. Median tulkinta ja arviointi: valitse oikea vaihtoehto

Lehdessä on juttu suomen kuuluisimmasta tubettajasta. Jutussa tubettaja kertoo, kuinka jokin tuote mullisti hänen elämänsä. Mistä on todennäköisesti kyse?

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Tuote on vain todella hyvä
- Tubettaja on pääasiassa, tuote on epäoleellista.
- Tubettajalle maksetaan kyseisen tuotteen mainostamisesta.

8. Median tuottaminen: valitse oikea vaihtoehto

Oppilas julkaisee koulupäivän aikana sosiaaliseen mediaan sisältöä.

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Vastuu on opettajalla
- Vastuu on rehtorilla
- Vastuu on oppilaalla
- Vastuu on vanhemmilla

9. Toiminta mediaympäristöissä: Mihin ikärajaan kuvaus sopii?

Kategorian videot ja pelit saattavat sisältää kohtauksia tai ääniä, jotka saattavat olla pelottavia nuoremmille lapsille. Lievä (epäsuora tai fiktiivinen) väkivalta on sallittua.

*Merkitse vain yksi soikio.*

- K3 - sallittu kaikille
- K7
- K12
- K16
- K18

### Ohjelmointiosaaminen

10. Ohjelmoinnillinen ajattelu: Minkä johtopäätöksen voit varmasti tehdä?

Ihminen menee kauppaan ja poimii kaupasta ostoskärriin kaksi esinettä. Vain toinen esine on hänen mukanaan, kun hän poistuu kaupasta.

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Ihminen on varastanut toisen esineen.
- Vain toinen esine on maksettu.
- Toinen esine on palautettu hyllyyn ennen kassalle menoa.
- Ei voida varmasti päätellä maksettujen esineiden lukumäärää.

11. Tutkiva työskentely ja tuottaminen: mitä pitää lisätä

Rakennatte luokassa robottia, jonka on tarkoitus suoriutua itsenäisesti vaihtuvista pujotteluradoista. Mitä osia robotissa pitää ainakin olla? Valitse **kaikki** oikeat vaihtoehdot.

*Valitse kaikki sopivat vaihtoehdot.*

- Moottori
- Sensori, joka havaitsee esteet
- Värisensori
- Näyttö
- Keskusyksikkö, joka ohjaa moottoreita ja hyödyntää sensoreita.

12. Ohjelmoidut ympäristöt ja niissä toimiminen: Mikä vaihtoehdoista pitää paikkansa?

*Merkitse vain yksi soikio.*

- Eri hakukoneiden hakutulokset eivät riipu käyttäjästä tai sijainnista.
- Monet ilmaiset sovellukset ja pelit pyrkivät myymään ja markkinoimaan maksullista sisältöä.
- Käyttäjä on eri palveluissa aina anonymi ja hänestä ei jää sinne jälkeä.

---

Google ei ole luonut tai hyväksynyt tätä sisältöä.

Google Forms

