

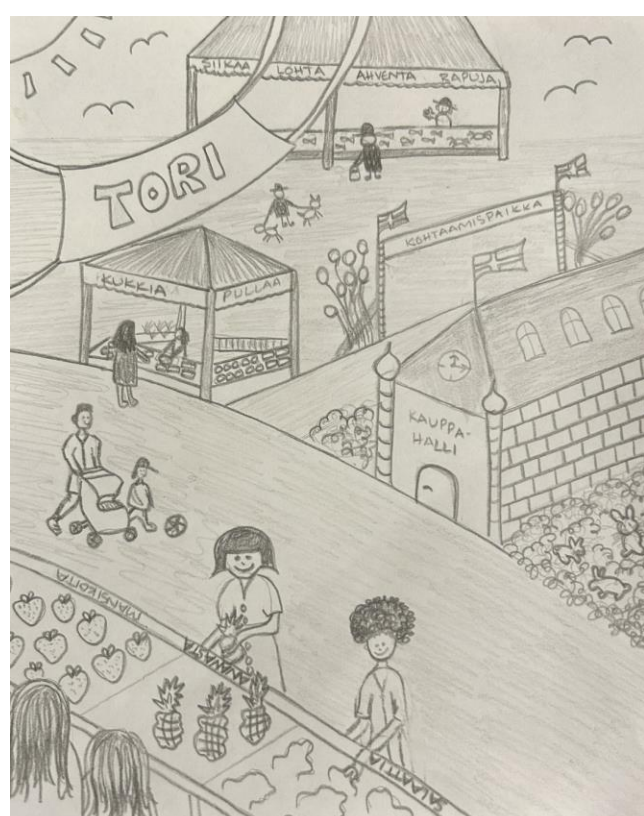
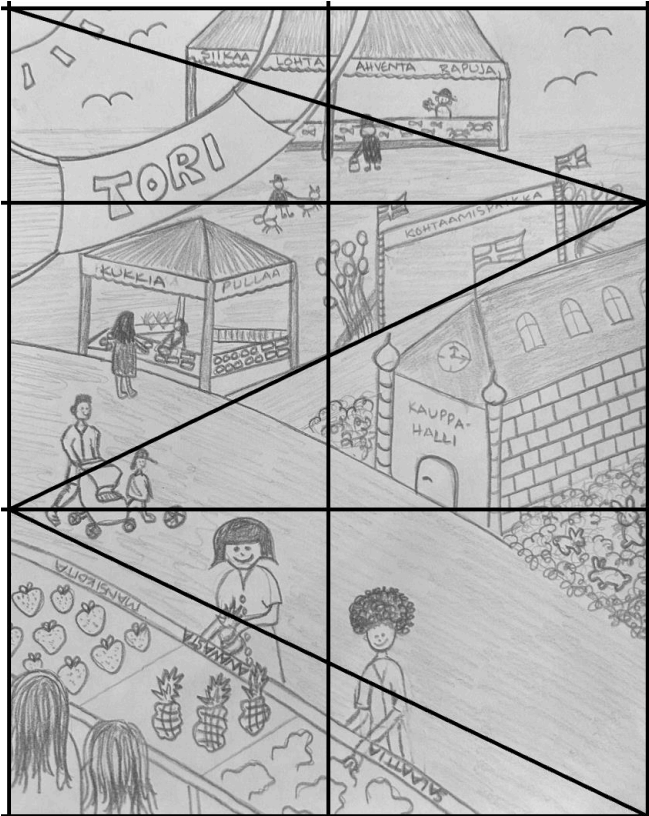
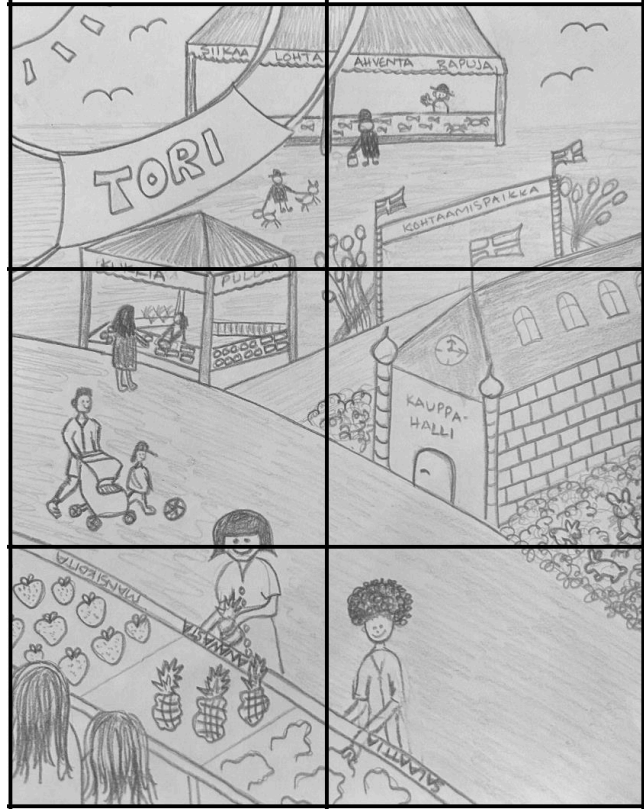
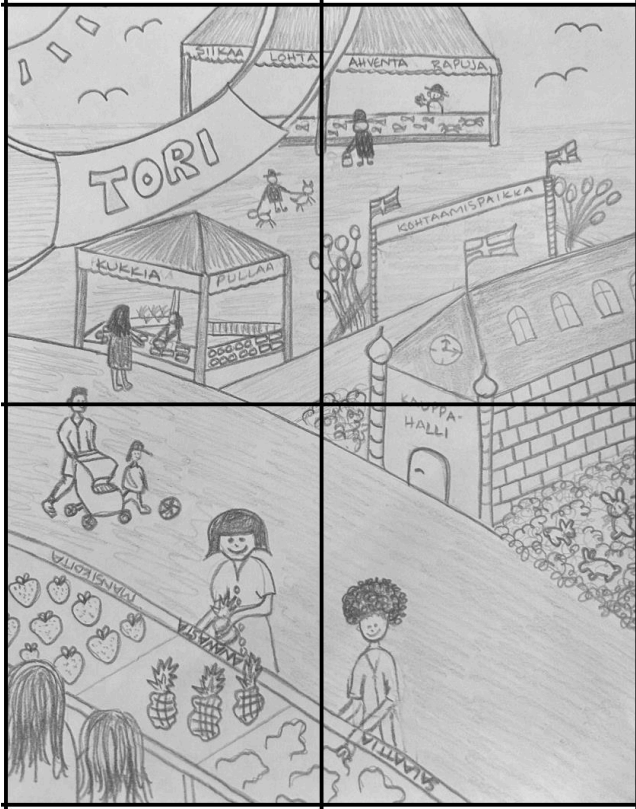
Koodaustehtävä 2:

- Tulosta kuvakortit jokaiselle parille (6 kuvaa per pari)
- Anna jokaiselle parille 60cm pitkä naru. Naru sijoitetaan talon viereen.
- Anna jokaiselle parille 3 pyykkipoikaa / 3 sinitarrapalloa, jolla oppilaat voivat kiinnittää kuvat naruun kiinni tarinan määrittelemässä kohdassa.
- Tehtävänä on kiinnittää kolme kuvaa tarinanmukaisessa järjestyksessä narulle. Oikea järjestys on tavaroiden järjestely (sukka-kuva), imurointi (imurointikuva) ja tiskaaminen (tiskaamiskuva).
- Ei valitut kuvat käännetään nurinpäin parin pöydälle, koska niitä ei tarvita jatkossakaan.



Koodustehtävä 3:

- Tehtävänä on koota palapeli. Tulosta jokaiselle parille valitsemasi palapeli alla olevista vaihtoehdoista.
- Leikkaa palapelin palat valmiiksi ja kiinnitä ne toisiinsa klemmarilla (viimeisessä vaihtoehdossa voit leikata palapelin palaset haluamallasi tavalla)
- Jos palapeli on valmis ennen kuin sille varattu aika on kulunut, keskustelkaa kuvasta ja sen sisällöistä.
- Oikea vastaus: palapelistä muodostuu kuva torista



Koodaustehtävä 4:

- Tehtävässä oppilaat tervehtivät toisiaan peilikuvina.
- Toinen oppilas toimii koodarina ja näyttää iloisen ja kohteliaan tervehtimistavan.
- Toinen oppilas toimii koodarin mallin mukaisesti ja tervehtii samalla tavalla.
- Tätä jatketaan etäyhteyden kautta annetun ajan verran.
- Tilaa oppilaat tarvitsevat sen verran, että voivat seistä vastakkain ja tehdä liikkeitä turvallisesti.

Koodaustehtävä 5:

- Tehtävässä pelataan väribingoa. Bingoa vetävät etäyhteyden kautta tuntien pitäjät.
- Pelaamista varten tulosta jokaiselle parille oma bingoruudukko. Huomaa, että ruudukot ovat jokainen erilaisia, joten tulosta jokaiselle parille oma erilainen ruudukko.
- Jaa pareille myös kynä, jolla voi piirtää tulostetun värin päälle rastin.
- Opiskelkaa etukäteen oppilaiden kanssa, miten bingoa pelataan ja mitä tarkoittaa kolme rastia vaakaan, pystyyn tai vinottain.

