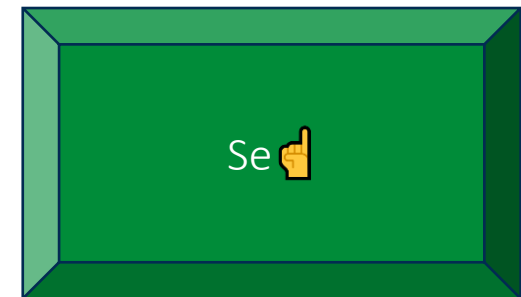
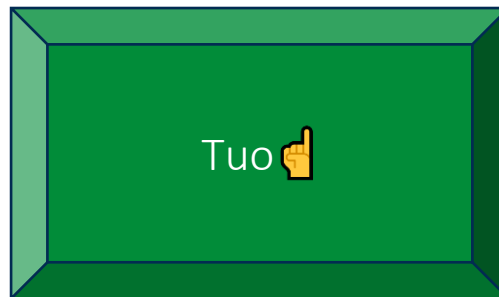
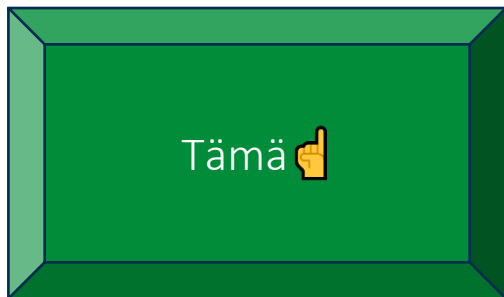


The background consists of dynamic, layered green brushstrokes in various shades, creating a sense of movement and energy. The strokes are thick and expressive, with some overlapping to create depth.

INNOKAS-TURNAUS **GAMEDEV**

Innokas!

MIKÄ KUVISTA EI NÄYTÄ GAMEDEV-LAJIN TUOTOKSELTA?



Innokka!



MIKÄ ON SCRATCH?

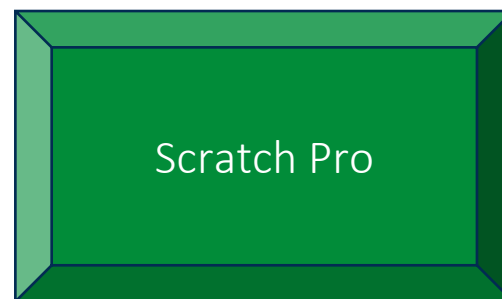
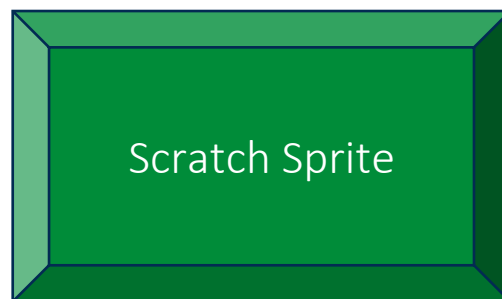
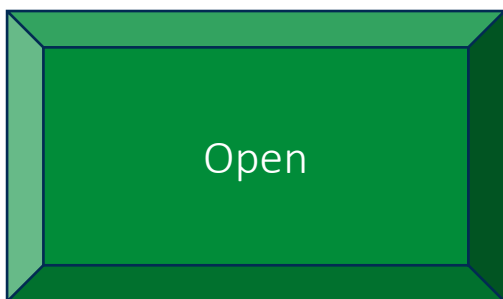
Sovellus, jolla
rapsutetaan
lemmikkiä.

Sovellus, jolla
tehdään
lautapelejä.

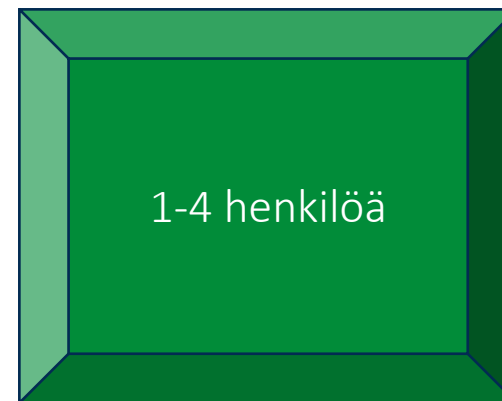
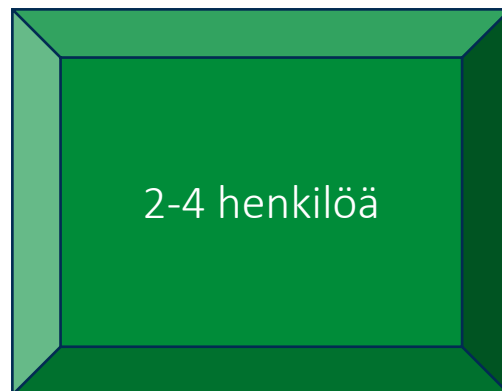
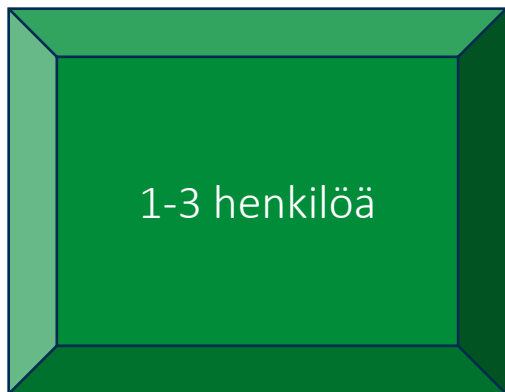
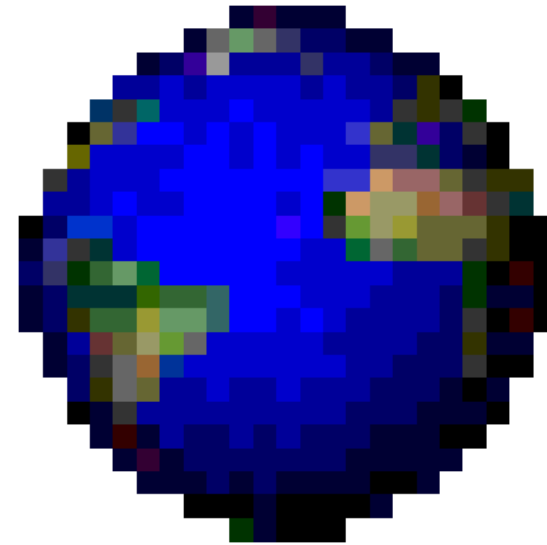
Sovellus, jolla
tehdään digitaalisia
pelejä.

Innokus!

MIKÄ SEURAAVISTA EI OLE GAMEDEV – LAJIN ALASARJA?

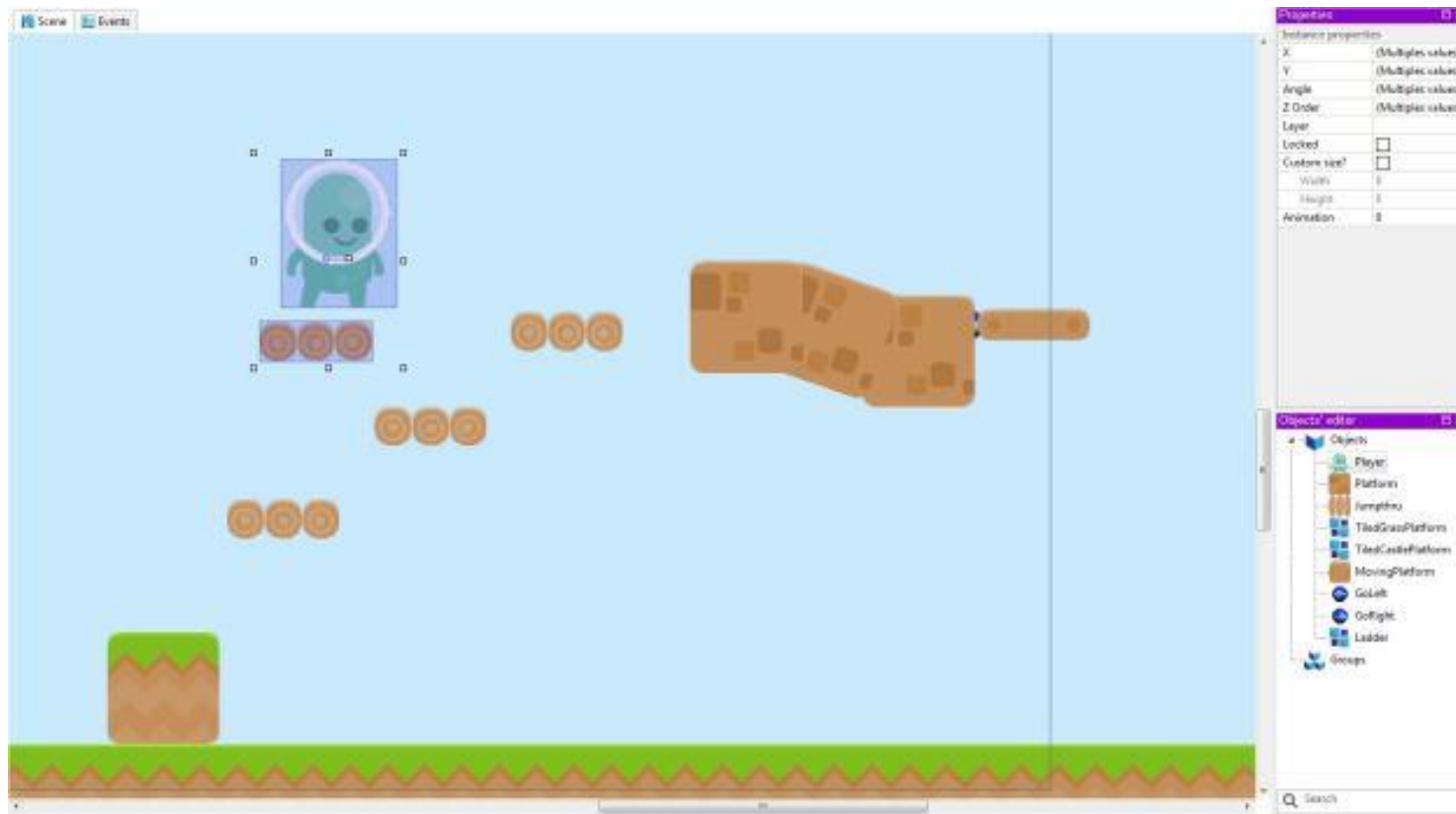


GAMEDEV- RYHMÄN KOKO TULEE OLLA...



Innokes!

GAMEDEV- PELIN TULEE OLLA...



parempi kuin Clash
Royale.

tekoälyn tekemä.

Itse tehty.

Innokas!

MIKÄ SEURAAVISTA EI PIDÄ PAIKKAANSA?



Peli pitää olla
valmis jo
alueturnauksessa.

Pelistä tulee
tehdä
esittelyportfolio
(päiväkirja).

Pelit valitaan
valtakunnalliseen
turnaukseen
esikarsinnan
kautta.

Innokas!

OIKEIN !!

**KERÄTKÄÄ RYHMÄ JA
OSALLISTUKAA
GAMEDEV -LAJIIN!**

LISÄTIETOA INNOKAS-TAPAHTUMASTA



**VÄÄRIN
MENI,
YRITÄ
UUDELLEEN!**

Yritä uudelleen

Innokka!