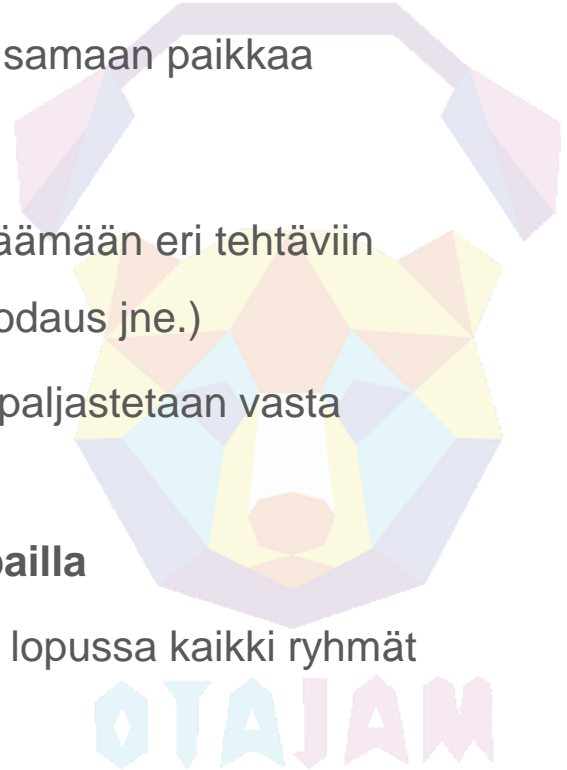




**OTAJAM**

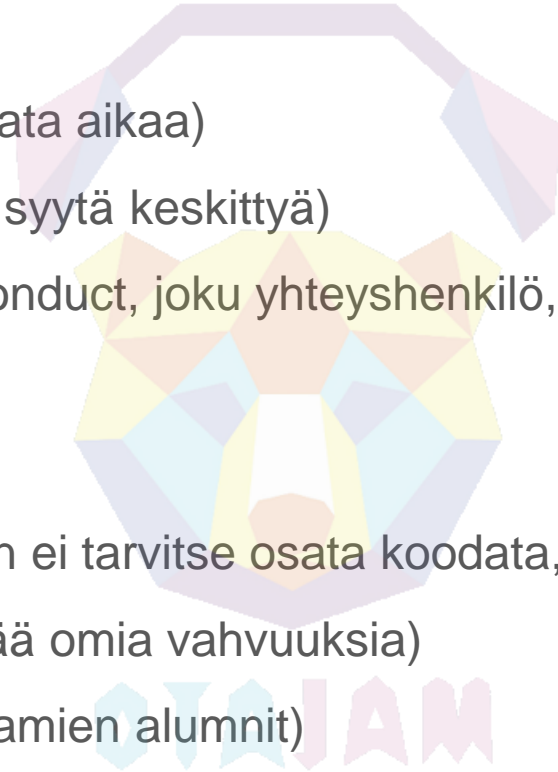
# Gamejam? (Pelijamit)

- tapahtuma, jossa kokoonnutaan tekemään erilaisia pelejä samaan paikkaan
- kestää yleensä n. 48 tuntia
- pelit tehdään n. 2 - 6 hengen ryhmissä, joihin pyritään keräämään eri tehtäviin halukkaita jäseniä (grafiikka, äänet, musiikki, strategia, koodaus jne.)
- jamien teema (johon kaikkien pelien pitäisi jotenkin liittyä) paljastetaan vasta ensimmäisenä päivänä
- **pääasia että tehdään yhdessä ja on kivaa, tässä ei kilpailla**
- pelit pyritään saamaan valmiiksi (yleensä ei saada), mutta lopussa kaikki ryhmät esittelevät pelinsä
- pelit voivat olla lautapelejä, korttipelejä, digitaalisia pelejä, mobiilipelejä, VR-pelejä jne.



# Käytännön asioita

- rahoitus (teinit tarvitsevat ruokaa)
- aikataulutus (esim. pelien esittelyyn on syytä varata aikaa)
- ryhmäytyminen (varsinkin koulumaailmassa tähän on syytä keskittyä)
- **turvallinen ja kunnioittava ilmapiiri** (code of conduct, joku yhteyshenkilö, johon voi ottaa yhteyttä jos tämä ei toteudu)
- puhujat (vanhemmat, Finnish Game Jam jne.)
- laaja opiskelijoiden osaaminen käyttöön (kaikkien ei tarvitse osata koodata, kaikki osaa jotakin ja on tärkeään löytää ja käyttää omia vahvuuksia)
- opiskelijat mukaan suunnitteluun (erityisesti pelijamien alumnit)
- tapahtuman informaatiokanava (WA, Discord tms.)



- materiaalit (lautapeleihin askartelutarvikkeita, ettei tarvitse ryöstää kuvisluokkaa)
- pelisuunnitteluohjelmat (esim. Twineä haastavaa saada koulun koneille)
- infra (laajakaistan riittävyys, jatkojohdot, koulun siivous, hälytykset jne.)
- opintopisteet (esim. järjestävät osallistujat voivat saada opintopisteitä)
- valvojat (opettajia koko ajan läsnä tarpeeksi)
- merch (osallistujien kaulanauhat, nimikortit, t-paidat jne.)
- ilmoittautumislomake (tarvitaanko ikä, koulu, t-paidan koko jne)
- osallistujia on hyvä muistuttaa terveellisistä välipaloista, nukkumisesta, tauoista ja liikkumisesta (pienet aktivoivat taukojummat tai liikkumista vaativat lyhyet pelit)



OTAJAN

## Perjantai 24.1

- 15.00** ovet auki
- 16.30** virallinen aloitus
- 17.00** pelien ideointia ja ryhmäytymistä
- 18.00** ruokailu
- 19.00** jamit jatkuvat
- 21.00** ryhmät ja ideat valmiina
- 22.00** ovet kiinni

## Lauantai 25.1

- 8.00** ovet auki
- 10.00** aloitus ja pelien rakentelua
- 13.00** välipala (eväät)
- 14.00** puheenvuoroja ja pelien kehittämistä
- 17.00** ruokailu
- 18.00** pelien jalostaminen jatkuu
- 22.00** ovet kiinni

## Sunnuntai 26.1

- 8.00** ovet auki
- 8.00 - 13.30** pelien viimeistelyä
- 12.30 - 13.30** ruokailu
- 13.30 - 14.45** pelien esittely Otasalissa
- 15.15 - 16.30** pelien esittely Otasalissa jatkuu
- 16.30** lopetus/pelien testausta
- 18.30** ovet kiinni

**Ennakkotapaaminen ti 21.1.2025 klo 16.30 alkaen.**

**Tutustumista, ideointia, pelailua ja ryhmien muodostamista**

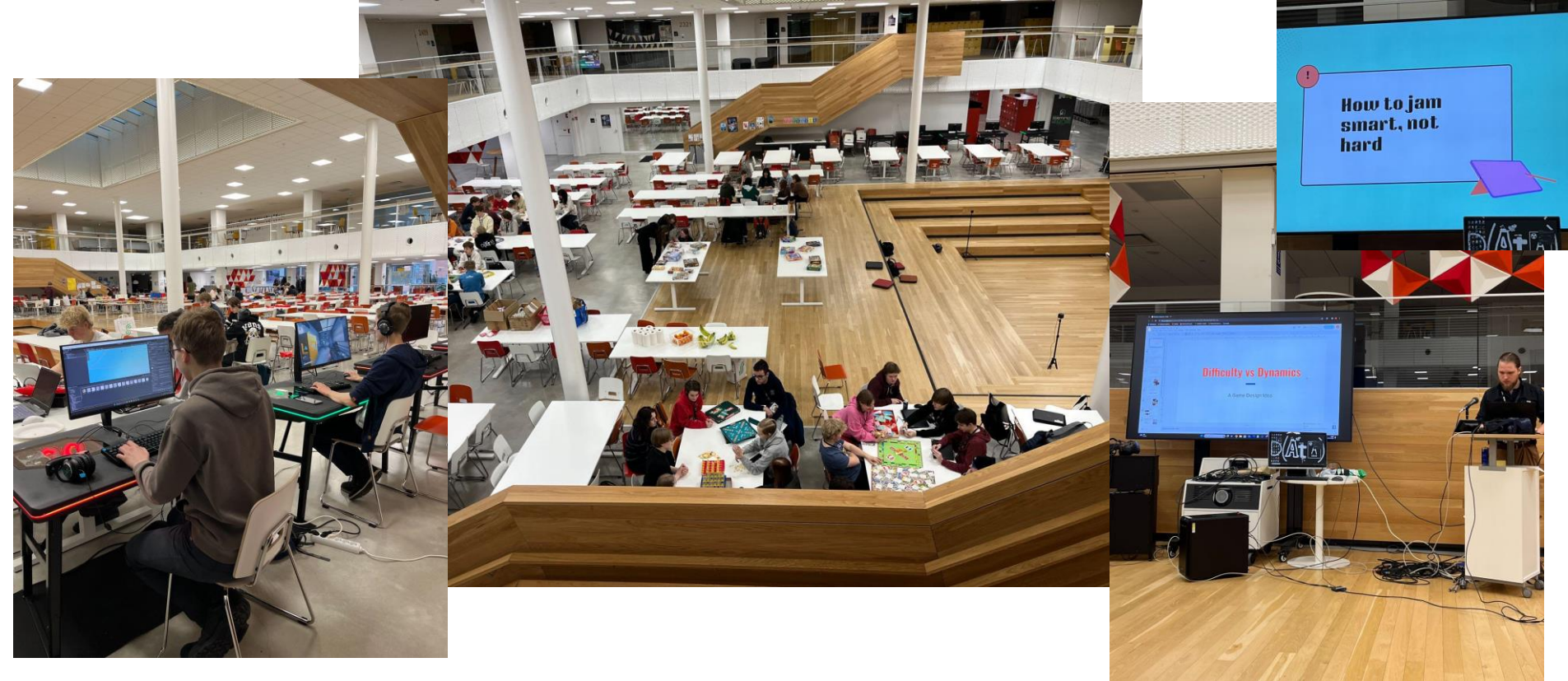


Hyödyllisiä linkkejä:

<https://pelijamit.wordpress.com/>

<https://www.finnishgamejam.com/>

<https://globalgamejam.org/>



<https://www.espoo.fi/fi/uutiset/2024/02/otaniemi-game-jam-lukio-opiskelijat-loivat-uusia-peleja>

