Innokas!

Keksintö ohjeet 2027

1. Lajin yleiskuvaus

Keksintö-lajissa 2–4 henkilön joukkue tekee oman keksinnön, joka liittyy vuoden teemaan: “Kuljetin”. Tänä vuonna etsitään keksintöjä, jotka kuljettavat jotakin jonnekin sujuvammin, nopeammin tai hauskemmin kuin mikään aikaisempi kapine.

- Keksinnön tulee olla laite, robotti tai sovellus.
- Keksinnöstä tehdään toimiva prototyyppi.
- Joukkue voi käyttää mitä tahansa teknologioita, rakennusosia ja käsityömateriaaleja.
- Tekoälytyökalujen käyttö on sallittua.
- Keksinnöstä kuvataan innostava ja keksinnön toimintaa havainnollistava esittelyvideo (max 1 min).
- Joukkueet esittelevät keksintöjään alueellisessa turnauksessa.
- Joukkueet osallistuvat valtakunnalliseen turnaukseen lähettämällä videon keksinnöstään keksintölomakkeen kautta.
- Keksintölomake lähetetään kaikille joukkueille turnausilmoittautumisen päätyttyä.

2. Lajin ikäryhmät

Lajiin ovat tervetulleita varhaiskasvatus- ja peruskouluikäiset osallistujat.

- Varhaiskasvatus, esiopetus ja luokat 1.–2.
- Luokat 3.–9.

3. Alueturnaus ja valtakunnallinen turnaus

Innokkaan alueturnauksessa joukkueet saavat tilaisuuden esitellä keksintöään ja saada siitä palautetta. Joukkueella tulee olla mukanaan toimiva prototyyppi keksinnöstä sekä esittelyvideo. Mukana saa olla myös mainosmateriaalia, joukkueen brändituotteita, somisteita ja muuta rekvisiittaa.

Valtakunnallista turnausta ja siinä tehtävää arviointia varten joukkue täyttää saamansa keksintölomakkeen. Keksintölomake lähetetään lajiin ilmoittautuneille joukkueille ilmoittautumisajan päätyttyä maaliskuun alussa. Kyselylomakkeessa kysytään joukkueen työnjaosta, keksinnön toiminnasta ja sen ainutlaatuisuudesta. Lomakkeen kautta ladataan mukaan myös video, joka havainnollistaa, miten keksintö toimii. Tuomaristo arvioi kaikki keksinnöt lomakevastausten ja videoiden perusteella ja parhaat keksinnöt palkitaan valtakunnallisessa turnauksessa. Otteita videoista esitetään valtakunnallisessa turnauksessa.

Innokas!

4. Ohjeet

1. Muodostakaa 2–4 henkilön joukkue ja keksikää sille nimi. Huom. varhaiskasvatuksessa ja esiopetuksessa ryhmän koko voi olla suurempi.
2. Ilmoittautukaa mukaan alueturnaukseen.
3. Katsokaa ohjevideo.
4. Pohtikaa ideoita, jotka liittyvät tämän vuoden Innokas Keksintö-teemaan: ”Kuljetin”.
5. Yhdistelkää ideoita ja päättäkää, millaista keksintöä lähdette tekemään.
6. Suunnitelkaa keksintö.
7. Tehkää keksinnöstä prototyyppi.
8. Kuvatkaa prototyypistä esittelyvideo (max 1 min.)
9. Esitelkää keksintöä alueturnauksessa.
10. Ilmoittakaa keksintö mukaan valtakunnalliseen turnaukseen täyttämällä kyselylomake.
11. Osallistukaa valtakunnalliseen turnaukseen.

5. Arviointi

Keksintöjä arvioidaan kokonaisuutena, mutta tuomarit kiinnittävät erityisesti huomiota näihin kysymyksiin:

1. Mikä on keksinnön omaperäisyys, ainutlaatuisuus ja uutuusarvo (kerroin 1–1.5)
2. Kuinka hyvin prototyyppi toimii (pisteet 0–4)
3. Kuinka tehokkaasti keksintö ratkaisee ongelman? (pisteet 0–4)
4. Kuinka houkuttelevasti keksintö on esitelty videolla? (pisteet 0–2)

Valtakunnallisessa turnauksessa lajin arvioinnista vastaavat sen päätuomarit:

Luokat 3.–9.

Markus Packalén
markus.packalen@helsinki.fi
Helsingin yliopisto

Varhaiskasvatus, esiopetus ja luokat 1.–2.

Marika Raitanen
marika.raitanen@tampere.fi
Tampereen kaupunki

Jos joku asia jäi epäselväksi, meihin saa ottaa yhteyttä.